

UBND TỈNH ĐỒNG THÁP
SỞ XÂY DỰNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: /SXD-KCHTXD
V/v tổng hợp ý kiến Thành viên
UBND tỉnh đối với dự thảo
Quyết định quy định trình tự,
thủ tục chấp thuận thiết kế và
trình tự, thủ tục cấp phép thi
công nút giao đối với đường địa
phương đang khai thác trên địa
bàn tỉnh Đồng Tháp

Đồng Tháp, ngày tháng 01 năm 2026

Kính gửi: Ủy ban nhân dân tỉnh Đồng Tháp

Sở Xây dựng nhận được Tờ trình số 226/TTr-VPUBND ngày 07/01/2026 của Văn phòng Ủy ban nhân dân tỉnh về việc xin ý kiến Thành viên UBND tỉnh đối với dự thảo Quyết định quy định trình tự, thủ tục chấp thuận thiết kế và trình tự, thủ tục cấp phép thi công nút giao đối với đường địa phương đang khai thác trên địa bàn tỉnh Đồng Tháp;

Theo đó, Tờ trình đề nghị Thành viên UBND tỉnh cho ý kiến vào Phiếu ghi ý kiến thành viên UBND tỉnh và gửi về Sở Xây dựng trước ngày 17/01/2026 để tổng hợp; Sở Xây dựng kính báo cáo kết quả như sau:

Tổng số Phiếu ghi ý kiến thành viên UBND tỉnh đã nhận được: **17/17** phiếu, chi tiết như sau:

1. Về bố cục và nội dung của dự thảo Quyết định:
 - Đồng ý: 16/17 phiếu (có 01 phiếu không ghi nội dung).
 - Không đồng ý: 0 phiếu.
 - Ý kiến khác (nếu có): Không.
2. Ý kiến về nội dung khác: Không có.
3. Ý kiến thông qua khi tiếp thu các ý kiến trên:
 - Đồng ý: 17/17 phiếu.
 - Không đồng ý: 0 phiếu.

Trên đây là báo cáo kết quả tổng hợp ý kiến góp ý của Thành viên UBND tỉnh. Sở Xây dựng kính báo cáo Ủy ban nhân dân tỉnh xem xét, ban hành Quyết định quy định trình tự, thủ tục chấp thuận thiết kế và trình tự, thủ tục cấp phép thi công nút giao đối với đường địa phương đang khai thác trên địa bàn tỉnh Đồng Tháp.

Tài liệu đính kèm:

- Tờ trình số 6008/TTr-SXD ngày 30/12/2025 của Sở Xây dựng;

- Dự thảo Quyết định của Ủy ban nhân dân tỉnh;
- Các Phiếu ghi ý kiến Thành viên UBND tỉnh và các hồ sơ có liên quan./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Ban Giám đốc Sở;
- Tổ Soạn thảo Văn bản QPPL;
- Văn phòng Sở (b/p pháp chế);
- Lưu: VT, KCHTXD (Hạ).

**KT.GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Hà Thiện Ý